



Evang. Theologie/Religionspädagogik Prüfung über Modul **GB 2 (BA 2015)**

Bitte melden Sie sich mit diesem Formular bei Herrn Dr. Wiemer (Postfach 124) bis spätestens 15.1. (WS) bzw. 15.7. (SS) zur Prüfung an (Anmeldeschluss!).

Name: _____ Matrikel-Nr.:

--	--	--	--	--	--	--	--

Adresse – möglichst E-Mail (deutlich schreiben!) – für evtl. Benachrichtigung:

(Eine an diese Adresse gesandte Mitteilung gilt bei Nichtbestehen der Prüfung als „schriftliche Benachrichtigung“.)

Ich melde mich hiermit *verbindlich* zur Prüfung über GB 2 im Anschluss an das S 20 an.

Ich erfülle die folgenden Prüfungsvoraussetzungen:		ggf. Dozent/in	Semester
Orientierungsprüfung in Theologie bestanden		—	
Studium von	GB 2.1 Theologische Anthropologie		WS
	<u>oder</u> Jesus im Zeugnis der Bibel		SS
	GB 2.2 Exegetisches Arbeiten		
	GB 2.3 Grundfragen der Religionspädagogik		

Ich trete erstmalig zur Prüfung über GB 2 an.

Als (biblischen) Text für meine Arbeit wähle ich: _____

- Es handelt sich dabei um einen Textvorschlag aus einem meiner Seminare.
 Es handelt sich dabei um einen eigenen Wunsch.

Dieses Thema wurde abgesprochen mit:

Nur bei Wunschthemen Datum und Unterschrift Dozent/in:

Mit meiner Unterschrift bestätige ich auch die Kenntnis dieser Vorgaben:

- Die Arbeit soll 15–20 Textseiten in üblicher Formatierung umfassen (zuzüglich Deckblatt und Verzeichnisse). Überzählige Textseiten gelten als nicht abgegeben.
- Spätester Abgabetermin ist 15.3. (nach WS) bzw. 15.9. (nach SS). Abgegeben ist die Arbeit, wenn ein Ausdruck im Postfach liegt (bitte nur einfach geheftet ohne Schnellhefter o.ä.). Nichtabgabe gilt als nicht bestandener Prüfungsversuch.
- Der Arbeit ist eine unterschriebene Versicherung beizufügen, dass sie selbstständig und unter Berücksichtigung wissenschaftlicher Standards für den Nachweis verwendeter Literatur angefertigt wurde. Bei Vorliegen eines Plagiatstatbestands wird die Arbeit mit 5,0 bewertet
- Die Abteilung kann frei entscheiden, welche/r Dozent/in die Korrektur der Arbeit vornimmt.

Datum und Unterschrift:


